Equipe Rocket – Bruno Welsing, Gabriel Miranda & Rebecca Louise

User Requirement

* Escolher o nome;
* Escolher o gênero;
* Escolher cor do cabelo;
* Salvar o jogo;
* Pular animações (exceto na 1ª vez);
* Tirar o som;
* Jogar mais de uma vez para melhorar a pontuação (nota);
* Morrer (Reprovar);
* Reiniciar o jogo;
* Desativar/Ativar o auto-save (salvação);
* Desinstalar o jogo;
* Pausar o jogo;
* Acessar o inventario (Itens);
* Comprar itens;
* Interagir com NPCs;
* Rever animações;
* Após derrotar um “chefão” o jogador pode joga um mini-jogo individualmente;
* Recusar/Aceitar missões;
* Acessar menu;
* Acessar tutorias (“help” com algumas regras);
* Utilizar botões de locomoção;
* Escolher entre andar de elevador ou escada;
* Opção de escolher a dificuldade do jogo entre fácil, médio e difícil;

**OBS.:** Esse documento ainda esta sujeito a mudanças, podendo se acrescentar ou retirar alguns itens.